



Кафедра філософії та методології науки
Гуманітарного факультету
спільно з
Інститутом комп'ютерних систем

ЗАПРОШУЄМО СТУДЕНТІВ!
НАУКОВО-ПРАКТИЧНИЙ
ПРОЕКТ
«ВЧИТИСЯ ЛЕГКО –
ГРАТИ СКЛАДНО!»

Співпраця університетів та
підприємств у комп'ютерній
ігровій індустрії України

**Створіть унікальні ігри на різноманітні
філософські теми :**

- придумайте ідею гри
- напишіть Game Design Document
- розробіть паперовий прототип гри
або комп'ютерну гру

Отримайте :

- знання в області філософії
- досвід наукових досліджень
- публікацію в науковому виданні
- досвід розробки реального продукту



Заходи проекту будуть проходити з 01.03.2018 по 25.05.2018

та завершаться презентаціями ігор

на спеціальному засіданні секції «Комп'ютерні ігрові системи»

Восьмої міжнародної наукової конференції студентів та молодих вчених

"Сучасні інформаційні технології 2018"



Реєстрація
на проект
за адресою
goo.gl/zEqjeV

Методичні
рекомендації на
youtube-каналі
за адресою
goo.gl/1U48a1



Контакти

E-mail: gamehub.onpu@gmail.com



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union